

УТВЕРЖДАЮ

Первый заместитель
Министра
образования и молодежной политики
Свердловской области



Н.В. Журавлева

«29» июня 2022

СОГЛАСОВАНО

Директор государственного
автономного учреждения
Свердловской области «Региональный
центр патриотического воспитания»



И.О. Родобольский

«29» июня 2022

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении областной военно-спортивной игры «Отчизна» для работающей молодежи

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Настоящее Положение определяет порядок проведения областной военно-спортивной игры «Отчизна».

Военно-спортивная игра «Отчизна» в Свердловской области (далее – Игра) – это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Свердловской области к военной службе, проводится в соответствии с п. 88 «Перечня мероприятий, реализуемых в рамках предоставления субсидии государственным бюджетным (автономным) учреждениям, в отношении которых функции и полномочия учредителя осуществляются Министерством образования и молодежной политики Свердловской области, на организацию патриотического воспитания граждан, проведения областных, общероссийских, международных мероприятий и участие представителей Свердловской области в общероссийских и международных мероприятиях в 2022 году», утвержденного приказом Министерства образования и молодежной политики Свердловской области от 16.02.2022 № 168-Д.

ІІ. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ

2.1. Цель: патриотическое и нравственное воспитание работающей молодежи, формирование позитивного отношения к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

2.2. Задачи:

- формирование у молодежи высоких этических принципов, мировоззрения на базе ценностей гражданственности и патриотизма;
- развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий истории российского государства;

- формирование потребности в здоровом образе жизни, активной гражданской позиции и готовности к защите интересов Отечества;
- организация различных форм физкультурно-спортивной работы, подготовка к сдаче норм Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне»;
- психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;
- углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории и традиций Вооруженных Сил Российской Федерации;
- подготовка молодежи к военной службе;
- обмен опытом работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;
- инструктивно-методическая подготовка, повышение квалификации руководителей образовательных организаций, представителей администраций муниципальных образований.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ

Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляют Министерство образования и молодежной политики Свердловской области и государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (далее – Организатор).

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

4.1 Игра является командным соревнованием.

4.2. В Игре имеют право принимать участие команды предприятий (организаций), осуществляющих деятельность на территории Свердловской области.

4.3 Команда-участник состоит из руководителя команды и 10 участников (8 юношей и 2 девушки) в возрасте от 18 до 35 лет.

4.4 В каждой команде обязательно выбирается капитан для участия в жеребьевке по этапам соревнований и выполнения капитанских обязанностей в команде.

4.5 Требования к внешнему виду команды – единый стиль одежды и (или) наличие отличительных знаков команды.

4.6 Каждому участнику необходимо иметь с собой личное снаряжение (Приложение № 1).

4.7 Участникам соревнований запрещается:

- во время соревнований капитанам команд запрещается подходить к судейскому столу во избежание снижения баллов команды;
- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;

- отказываться от продолжения соревнований (кроме случая получения травмы или заболевания);
- покидать место соревнований без разрешения Главного судьи соревнований;
- команда снимается с соревнований за любое правонарушение, употребление спиртных напитков любой крепости (в т.ч. пива), курение в неотведенных для этого местах, а также употребление наркотических и психотропных веществ участником (-ами) соревнований.

V. БЕЗОПАСНОСТЬ

5.1. Безопасность участников во время соревнований обеспечивает Организатор Игры.

5.2. Ответственность за жизнь и здоровье участников команды несет руководитель команды. Руководителем команды проводится инструктаж с членами команды по мерам безопасности при проведении Игры (Приложение №2). Отсутствие справки о проведении инструктажа по мерам безопасности при поведении Игры является основанием для снятия команды с соревнований.

VI. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Игра проводится с 30 по 31 июля 2022 по адресу: г. Артемовский, структурное подразделение Организатора - «Центр подготовки и призыва граждан на военную службу» им. Героя Советского Союза Н.И. Кузнецова.

VII. ПРОГРАММА ИГРЫ

7.1. Программа Игры (Приложение №3) – комплекс мероприятий, направленный на достижение целей и задач.

7.2. В программу Игры входят:

- открытие и закрытие Игры;
- творческие выступления команд;
- игры на знакомство;
- мастер-классы;
- командная игра на сплочение;
- военизированная эстафета;
- турнир по лазертагу.

7.3. Организационный комитет оставляет за собой право на изменение программы, о чем участники уведомляются не менее чем за 2 недели до начала Игры.

VIII. СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

8.1. Судейская коллегия формируются из числа общественных и иных организаций.

8.2. Судейская коллегия:

- оценивает выступления команд-участников;

- принимает решения о награждении команд-участников;
- открыто обсуждает на заседаниях поставленные руководителями команд вопросы, согласно компетенции судейской коллегии.

8.3. Решения судейской коллегии обжалованию не подлежат.

IX. ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА УЧАСТНИКОВ ИГРЫ, РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД, СУДЕЙ

9.1. Участник Игры обязан соблюдать дисциплину, технику безопасности, нормы поведения, быть корректными к другим участникам, судьям вести честную спортивную борьбу.

9.2. Участник Игры имеет право обращаться к судьям через своего представителя;

9.3. Участнику Игры запрещается вмешиваться в работу судей, вступать в пререкания с ними. За грубость, недисциплинированность, сквернословие участник снимается с соревнований;

9.4. Руководитель команды обязан знать Положение, своевременно пройти мандатную комиссию и жеребьевку, обеспечить явку команды на все построения и старты, обеспечить сохранность полученного для выступления его команды инвентаря.

9.5. Руководителю команды запрещается вмешиваться в работу судей и жюри.

9.6. Представители, исполняющие обязанности судей, должны добросовестно относиться к выполнению своих обязанностей, создавать участникам равные условия, принимать беспристрастные решения, пресекать любые попытки нарушения Положения, немедленно останавливать соревнования при возникновении опасных ситуаций.

X. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГРЫ

10.1. Расходы по организации и проведению Игры обеспечиваются за счет средств бюджета Свердловской области.

10.2. Расходы по направлению команд на Игру (проезд к месту проведения и обратно), обеспечению питания в пути, приобретению формы и отличительных знаков (атрибутики), по страхованию участников от несчастного случая осуществляется за счет средств направляющей стороны.

XI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГР И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

11.1. Подведение итогов Игры осуществляется судейской коллегией.

11.2. Команды-победители по итогам Игры определяются по наибольшей сумме баллов, полученных в соревновательных мероприятиях Игры (Приложение № 4)

11.3. Команда, не участвующая в каких-либо конкурсах (соревнованиях), занимает последнее место в данной дисциплине.

11.4. В случае одинакового количества баллов выигрывает команда, занявшая более высокое место в соревновании «Военизированная эстафета».

11.3. Команда, не участвующая в каких-либо конкурсах (соревнованиях), занимает последнее место в данной дисциплине.

11.4. В случае одинакового количества баллов выигрывает команда, занявшая более высокое место в соревновании «Военизированная эстафета».

11.5. Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, медалями и кубками.

XII. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

12.1. Предварительная заявка команды (Приложение №5) направляется Организатору Игры. Срок подачи предварительной заявки определяется Положением. Заявки, поступившие позже установленного срока, оргкомитетом не рассматриваются.

12.2. Предварительная заявка команды принимается до **22 июля 2022 года** по электронной почте: rcpv.event@mail.ru с пометкой темы «Заявка на игру «Отчизна».

12.3. Формирование окончательного списка команд, участвующих в Игре, осуществляется судейской коллегией на основании заявок, поданных в день проведения соревнований.

12.4. Капитан команды представляет в соответствующий оргкомитет:

– заявку установленного образца (Приложение №6), подписанную руководителем направляющей организации и заверенную печатью направляющей организации;

– справку о проведении инструктажа по мерам безопасности (Приложение №7);

– справку о медицинском допуске к соревнованиям;

– справка с места работы по месту требования;

– согласие на обработку персональных данных (Приложение №8);

– договор (оригинал) о страховании от несчастного случая.

12.5. Участники Игры должны подать заявку на участие в Игре на автоматизированной информационной системе «Молодежь России» <https://myrosmol.ru/event/100604>.

XIII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. В регламент проведения Игры судейской коллегией могут вноситься изменения, о которых участники извещаются не позднее, чем за 14 дней до проведения Игры. При этом в программу Игры не могут включаться дополнительные конкурсы или соревнования. Отдельные конкурсы и соревнования по решению судейской коллегии могут быть исключены из программы Игры, в зависимости от складывающейся обстановки.

13.2. Для получения консультаций по проведению Игры обращаться по телефону (343) 247-84-22, доб. 124: ведущий специалист по работе с молодежью Кутявин Никита Романович.

Личное снаряжение

Комплекты формы одежды - парадная, полевая, спортивная.

Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий.

Головные уборы.

Сменная обувь и одежда.

Перчатки.

Рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.п.).

Туалетные и купальные принадлежности.

Фляга.

Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации быта участников Игры, о чем командам сообщается не позднее чем за две недели до даты начала Игры.

**ВЕДОМОСТЬ ОЗНАКОМЛЕНИЯ С ИНСТРУКТАЖЕМ ПО ТЕХНИКЕ
БЕЗОПАСНОСТИ**

Мы подписываем данный документ в качестве необходимого условия участия в военно-спортивной игре «Отчизна» (далее – Игра). С правилами Игры и требованиями Техники Безопасности мы ознакомлены и полностью согласны следовать им.

ПОДТВЕРЖДАЕМ, что:

- осведомлены о существовании риска в процессе мероприятия;
- информированы о специфике игрового полигона и правилах поведения на нем;
- отказываемся от материальных или иных претензий и требований, которые мы можем выдвинуть по отношению к организаторам Игры, владельцам собственности, где проводится Игра и любым другим организаторам Игры, а также по отношению к другим игрокам, которые могут причинить мне травму или иной физический или моральный ущерб.

№	Ф.И.О. участника	Дата рождения участника	Подпись
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Программа военно-спортивной игры «Отчизна» для работающей молодежи

<i>30 июля 2022 года</i>	
11:00-13:00	Заезд и регистрация участников
13:00-14:00	Обед
14:00-14:30	Официальное открытие
14:40-15:30	Нетворкинг
16:00-17:30	Мастер-классы
17:30-19:00	Репетиции к конкурсу «Презентация команды»
19:00-20:00	Ужин
20:00-22:00	Выступление участников в конкурсе «Презентация команды»
22:00-00:30	Детективный квест
<i>31 июля 2022 года</i>	
7:00	Подъем
7:30-9:00	Зарядка
9:00-10:00	Завтрак
10:30-12:00	Военизированная эстафета
12:00-14:00	Турнир по лазертагу
14:00	Обед
14:45	Официальное закрытие и награждение победителей
15:30	Выезд участников

Аннотация к конкурсным мероприятиям военно-спортивной игры «Отчизна» для работающей молодежи

1. Конкурс «Презентация команд»

Основная цель конкурса – активизация творческого потенциала, развитие творческих способностей и профессиональных навыков среди участников Игры. Командам необходимо рассказать о себе и об организации, в которой они работают, в наиболее творческой и креативной форме.

Участникам Фестиваля необходимо представить выступление на сцене длительностью не более 5 минут, в любой художественной форме (агитбригада, театральная, литературно-художественная композиция и т.д.). В конкурсе должны принимать участие все участники команд. Выступления оцениваются жюри, результаты входят в общекомандный зачет.

Оценка выступлений команд будет выставляться согласно Таблицы №1.

Таблица №1 Критерии оценивания конкурса «Презентация команд»

№	Критерии оценивания	Максимальный балл
1	Отражение тематики конкурса	20
2	Зрелищность	20
3	Соблюдение регламента	20
4	Сценическая культура	20
5	Актерское мастерство, разнообразие используемых жанров	20
Итого:		100

После выставления баллов членами жюри, высчитывается среднеарифметическое значение.

2. Военизированная эстафета

Этап 1. Разборка/сборка ММГ АК-74 (норматив)

Соревнования командные, проводятся в виде эстафеты.

Состав команды - 10 человек. Форма одежды – полевая (спортивная) с длинным рукавом.

Исходное положение (далее- ИП) - 10 метров от стола с автоматом.

Состав команды - 10 человек. Соревнования проводятся в виде эстафеты и фиксируется общее время разборки и сборки автомата всем составом команды. Порядок построения команды в исходном положении перед выполнением упражнения: колонна по одному. **ТРЕБОВАНИЯ К ОДЕЖДЕ:** одежда только с длинным рукавом.

Порядок проведения соревнования:

Первый участник команды находится в шаге от стола (линия старта) для сборки, руки не должны касаться поверхности стола и макета АК-74. Макет автомата АК-74 расположен на столе стволом влево (со стороны участника).

По команде судьи «К разборке – сборке автомата ПРИСТУПИТЬ!», происходит фиксация времени старта выполнения командного норматива, и участник приступает к выполнению упражнения. После выполнения разборки-сборки автомата участник оставляет макет в исходном положении и в темпе возвращается в конец строя. При пересечении им линии старта к выполнению упражнения приступает следующий участник команды.

Порядок разборки:

Укладка деталей на столе в порядке разборки! Направление укладки свободное.

Внимание! Извлечение шомпола допускается любым травмобезопасным способом!

отомкнуть «магазин»;

опустить переводчик режима ведения огня вниз;

отвести рукоятку затворной рамы назад;

отпустить рукоятку;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

вынуть пенал с принадлежностью;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

отделить пружину возвратного механизма;

отделить затворную раму с затвором;

отделить затвор от затворной рамы;

отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой.

Порядок сборки:

присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;

присоединить затвор к затворной раме;

установить затворную раму с затвором;

установить пружину возвратного механизма;

присоединить крышку ствольной коробки;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

поставить автомат на предохранитель, подняв переводчик режима огня в верхнее положение;

примкнуть шомпол;

вложить пенал в гнездо приклада;

примкнуть «магазин».

По окончанию сборки автомата, крайнему участнику команды, необходимо расположить его в исходном положении и вернуться в конец строя. Общекомандное время фиксируется после того, как финиширующий участник пересек линию старта при возвращении в строй.

Система штрафных баллов.

За нарушения участнику присваивается штрафной балл. Штрафной балл эквивалентен штрафному времени – 5 секунд. Штрафной балл присваивается участнику за следующие ошибки и нарушения:

- нарушена последовательность разборки-сборки;
- контрольный спуск спускового крючка произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола;
- детали автомата разбросаны не в порядке разборки;
- детали автомата наложены одна на другую;
- не выполнена какая-либо операция: не отделен шомпол, не вынут пенал, не отделен затвор от затворной рамы;
- не спущен флажок фиксации газовой трубки вследствие неправильного присоединения;
- макет автомата после выполнения упражнения расположен не в исходном положении.

ГРУБЫЕ НАРУШЕНИЯ.

При совершении грубых ошибок, участник получает штрафное время - 30 сек.

К грубым ошибкам относятся следующие:

- не отомкнут магазин перед проверкой наличия патрона в патроннике - отведение рукоятки затворной рамы;
- примыкание магазина к автомату до произведения контрольного спуска;
- присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;
- наличие после сборки лишних деталей;
- травма участника.

Победителем считается команда, набравшая наименьшую сумму времени сборки и разборки автомата команды. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по наименьшему количеству ошибок при выполнении норматива членами команды.

Этап 2. Снаряжение магазина к АК-74 (норматив)

Соревнования командные, проводятся в виде эстафеты.

Состав команды - 10 человек. Форма одежды – полевая (спортивная) с длинным рукавом.

Исходное положение 10 метров от стола с автоматом.

Время фиксируется по последнему участнику с точностью до 0,01 сек.

Победителем считается команда, набравшая наименьшее время.

Этап 3. Стрельба по мишеням из пневматической винтовки (практическое задание).

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек. Стрельба ведется из пневматической винтовки. Винтовка калибра 4,5 мм. Дистанция – 10 метров.

Стрельба из положения стоя, по мишени № 8 (по решению соответствующей ГСК стрельба может производиться по другой мишени).

Три пробных и 5 зачетных выстрелов. Время на выполнение зачетной серии - не более 3 минут.

Оружие предоставляется организатором (при желании команда может стрелять из своего оружия, которое **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должно иметь предохранитель).

Применение винтовок с оптическими и диоптрическими прицелами запрещается. Распределение пневматических винтовок и определение стрелковых позиций осуществляется по жребию. Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по пулевой стрельбе. Результаты участников определяются по сумме баллов. В случае равенства результатов у двух и более участников лучшим является результат с большим количеством десятков, при их равенстве – девяток и т.д.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме баллов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

Этап 4. Физическая подготовка:

4.1 Подтягивание из виса на высокой перекладине (юноши).

Соревнования лично-командные. Состав команды 8 человек.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (далее ИП): вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе.

Участник сгибает руки (подтягивается) так, чтобы подбородок пересек верхнюю линию грифа перекладины, затем опускается в ИП. Положение виса фиксируется на 0,5 сек.

Разрешается незначительное сгибание и разведение ног, незначительное отклонение тела от неподвижного положения в висе.

Ошибки:

- 1) подтягивание рывками или с махами ног (туловища);
- 2) подбородок не поднялся выше грифа перекладины;
- 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. в ИП;
- 4) разновременное сгибание рук.

Результаты фиксируются в количестве правильных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

4.2. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу (отжимание) (девушки).

Соревнования лично-командные. Состав команды 2 человека. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Отжимания выполняются из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола (или платформы высотой 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения.

Ошибки:

- 1) касание пола коленями, бедрами, тазом;
- 2) нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. ИП;
- 4) разновременное разгибание рук.

Результаты фиксируется в количестве правильно выполненных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов, набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

4.3 Поднимание туловища из положения лежа на спине.

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируется в количестве правильно выполненных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов, набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

Этап 5. Медицинская подготовка

Участники команды проходят три этапа одновременно, где должны ответить на вопросы и выполнить практические задания на тренажере или на статисте. Команда состоит из 10 человек. Время на прохождение конкурса – 10 минут.

5.1. «Тестирование»

Тестирование проходят 4 человека. Тест включает в себя 10 вопросов. Проверка выполнения тестового задания проводится с подсчетом количества правильных ответов. При сдаче контрольного листа с ответами фиксируется время, затраченное на выполнение задания. Контрольное время – 10 мин. Результат команды определяется по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов предпочтение отдается команде, затратившей наименьшее время.

Для тестирования необходимо иметь папку-планшет, карандаш или ручку по количеству членов команды.

5.2. «Оказание первой доврачебной помощи»

Во втором этапе участвует по 3 человека от команды (один из них условно «пострадавший»). Команда получает билет с практическими заданиями.

Получив задание, участники преступают к оказанию первой доврачебной помощи «пострадавшему», судья включает секундомер.

Практические задания на этапе:

- рана затылка (повязка «крестообразная», вывод пострадавшего под руки шагом);
- травма предплечья (повязка «спиральная», иммобилизация косынкой, транспортировка пострадавшего на «замке» из четырех рук);
- рана головы (повязка «чепец», вывод пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом предплечья с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить первичную повязку, иммобилизация шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на «замке» из четырех рук);
- ранение уха (повязка «уздечка» без фиксации нижней челюсти, вывод пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом голени с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить первичную повязку, иммобилизация тремя шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на плащ-палатке);
- травма нижней челюсти (наложить повязку «уздечка» с фиксацией, вывести пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом нижней трети бедра с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить первичную повязку, иммобилизация тремя шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на плащ-палатке).

Команда знакомится с заданием, выполняет его, обеспечивая транспортировку пострадавшего к финишу. Зачет времени прохождения этапа идет по последнему члену команды, достигшему финиша.

За неправильное выполнение задания команда получает штрафные баллы (1 балл равен 30 сек), которые суммируются к времени выполнения задания.

Победителем второго тура считается команда, затратившая наименьшее время на оказание помощи. При равном времени – команда, набравшая меньшее количество штрафных баллов.

Участники этапа должны иметь с собой шины и бинты марлевые (не стерильные), плащ-палатку.

5.3. «Один на один с пострадавшим»

Выполнение комплекса сердечно-легочной реанимации.

Участие в конкурсе принимают 3 человека.

Контрольное время выполнения – 20 сек. Результат команды определяется по сумме баллов, набранных каждым участником и затраченным временем при выполнении задания. В случае неудачи - штрафных баллов нет.

Победитель конкурса определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой на каждом из трех этапов соревнований. В случае равного количества

баллов победителем становится команда, занявшая первое место на втором этапе.

Этап 6. Определение азимута на объект (практическое задание)

Оборудование этапа: компас магнитный (цена деления на лимбе компаса не более 3°), предмет, обозначающий исходный ориентир (точка, из которой определяется азимут на объект), указатель с номерами ориентиров (объектов) – не менее 4-х.

Условия: определить азимут согласно своему номеру по жеребьевке.

Алгоритм выполнения задания:

Участник выбирает карточку с номером, соответствующим номеру ориентира (объекта), и определяет азимут на указанный объект.

Этап 7. Историческая викторина «России верные сыны»

Командное соревнование. В конкурсе участвует вся команда.

Всей команде выдается распечатанный бланк, на котором содержится 50 вопросов, с выбором одного или нескольких вариантов ответа, а также задания открытого типа, когда необходимо вписать правильный ответ.

Участникам должны ответить на вопросы по следующей тематике:

государственная и военная символика – история и современность (сущность и значение государственных символов Российской Федерации – Государственного флага Российской Федерации, Государственного герба Российской Федерации, Государственного гимна Российской Федерации, Знамени Победы, Знамен Вооруженных Сил Российской Федерации, Сухопутных войск, ВКС, ВМФ и родов войск Вооруженных Сил Российской Федерации, Боевых Знамен воинских частей и соединений, Военной Присяги);

символика Городов-Героев;

города трудовой доблести;

основные события Великой Отечественной войны в 1941-1945 годов.

Проверка выполнения задания проводится с подсчетом количества правильных ответов. Контрольное время – 10 мин. Результат команды определяется по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов предпочтение отдается команде, затратившей наименьшее время.

Этап 8. Метание гранаты с места

Состав команды – 10 чел.

Каждый участник в положении стоя производит метание «гранаты» (мячика) на точность попадания в цель (одна попытка, метание гранаты происходит без имитатора детонатора). Расстояние 15-20 метров, размер площади попадания 2х2 метра, по краям передняя линия обозначается 2-мя флажками (высотой 30-40 см.). За промах участнику начисляется 30 штрафных секунд.

Этап 9. Установка палатки и разжигание костра.

9.1. Установка палатки

Палатка находится в рюкзаке, кольшки и штоки лежат рядом. Ставит ее любое количество ребят из каждой команды. Установив, вся команда выстраивается перед входом. Судья этапа сразу после построения фиксирует затраченное время, оценивает правильность установки и дает дополнительное

время на исправление ошибок. Учащиеся исправляют их и снова выстраиваются у входа в палатку.

Ошибки: перекося палатки (штоков), складки на крыше.

9.2. Разжигание костра

Костровище оборудовано стойками. Над землей установлен ограничитель (30 см) – выше его поднимать дрова запрещено. Вверху натянута капроновая нить, которую необходимо пережечь. Судья отдает команде спички, и она (в любом составе) разжигает костер. Время фиксируют по пережиганию нити.

Условия: первая спичка не штрафует, каждая последующая – штраф 20 секунд.

3. Военно-тактическая игра (Лазертаг)

Количество игроков в команде: 5 основных (4 юноши и 1 девушка) и 5 запасных (4 юноши и 1 девушка). Соревнования командные, проводятся в соответствии с Правилами «ЛАЗЕРТАГ». Время на 1 игру не более 5 мин.

Каждому участнику команды необходимо иметь головной убор, спортивную (военную) форму одежды, спортивную обувь и аптечку.

За нарушение правил игры, а также неспортивное поведение участников соревнований команда может быть дисквалифицирована и отстранена от участия в соревнованиях решением Главного судьи соревнований.

Результатом игры является начисление призовых баллов каждой команде.

Призовые очки начисляются следующим образом:

поражение игрока команды соперника – 4 очка за каждого игрока;

непораженный игрок своей команды – 2 очка за каждого игрока;

первое взятие флага – 20 баллов;

захват флага – 50 баллов.

Максимальное количество - 100 баллов.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в военно-спортивной игре _____
(название Игры)

команды _____
(название города, объединения, организации и т.п.)

_____ (наименование учебного заведения и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

возрастная группа _____
средняя, старшая группа, допризывная молодежь, специализированные (кадетские) классы и военно-патриотические клубы (ВПК), казачьи общества и объединения

№ п/п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Домашний адрес
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Капитан команды (командир отделения) _____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные, мобильный телефон)

Представитель командировающей организации _____

(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

ЗАЯВКА
на участие в военно-спортивной игре «Отчизна»
команды « _____ »
(название команды)

(наименование образовательной организации, предприятия (учреждения) и т.п., адрес полностью с почтовым индексом. тел/факс)

(муниципальное образование, управленческий округ)

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Организация	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям _____ человек _____
(подпись врача)

Командир _____
(фамилия, имя полностью)

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата _____
Руководитель _____ направляющей _____ организации _____
(ФИО полностью, должность)

М.П.

Угловой штамп или типовой бланк

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды

_____ (название команды)

направленными на военно-спортивную игру «_____» (далее – Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Инструктаж проведен

_____ (Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____ (Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись руководителя образовательной организации (предприятия, учреждения)

МП.

**СОГЛАСИЕ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ**

Я, _____,
(ФИО)

паспорт _____ выдан _____
(серия, номер)

_____ (когда и кем выдан)

адрес регистрации: _____,
даю свое согласие на обработку в Государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» моих персональных данных, относящихся исключительно к перечисленным ниже категориям персональных данных: фамилия, имя, отчество; пол; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность; гражданство.

Я даю согласие на использование персональных данных исключительно в целях своего участие в военно-спортивной игры «Отчизна» для работающей молодежи, а также на хранение данных на электронных носителях.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Я проинформирован, что Государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» гарантирует обработку моих персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами.

Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

" ____ " _____ 202__ г.

Подпись

Расшифровка подписи